

But Du Jeu

Le but du jeu est d'arriver premier à la case "win" gagner" soit en avançant ou en revenant en arrière selon la direction indiquée.

Les joueurs doivent d'abord choisir une des deux versions possibles qu'offre ce jeu: on peut jouer soit avec les dés ou avec les cartes. Chaque joueur doit alors avancer ou revenir en arrière selon la direction indiquée par la roue "direction spinner" ou les cartes qu'il a en main.



R•gles Du Jeu

Jouer avec les dés

1. Chaque joueur doit jeter les dés pour savoir de combien de cases il peut se déplacer en fonction de la direction indiquée par la roue "direction spinner"
2. A chaque fois que c'est à votre tour de jeter les dés, vous devez de nouveau tourner la roue "direction spinner" pour savoir dans quel sens vous diriger (avancer ou revenir en arrière).
3. Une paire de 1-6 vaut soit un point ou sa valeur réelle et cela a n'importe quel moment du jeu.
4. Le premier qui arrive à la case "Win" dans n'importe quel sens (en avançant ou en reculant) et qui a obtenu en jetant les dés, le chiffre exact correspondant au nombre de cases restantes remporte la partie.

Jouer avec les cartes

1. La première étape consiste à faire tourner la roue "number of cards", le joueur doit alors prendre le nombre de cartes qu'indique la roue, il doit ensuite se déplacer selon la direction et le nombre de cases indiqués par les cartes.
2. Lorsque vous jouer avec les cartes, contrairement à la version "Dés", le premier arrivé à la case "win" remporte la partie, Il n'est pas indispensable que le nombre de cases restantes corresponde exactement au nombre de vos cartes.
3. Le gagnant sera donc celui qui arrivera le premier à la case "win".

Remarque: "la case départ" "start", ne sert qu'en début de jeu uniquement, si vous repassez par la case départ "start" dans quelque sens que ce soit, il suffit de la sauter et de continuer de jouer.